**项目总结报告**

博雅互动游戏平台

学员姓名： 游芩

* **项目基本信息**

(主要介绍一下博雅游戏互动平台的基本介绍)

博雅互动致力为社会各年龄层人群提供健康益智、休闲便捷的多平台游戏体验，以践行“无处不在，分享快乐”的企业愿景。不论玩家使用的是移动端、PC端还是智能电视端，均能下载到相应版本的游戏，“随时、随地”享受到博雅互动游戏产品所带来的快乐。

* **项目成果**

(主要说明一下自己所负责的页面模块开发完成之后的页面效果以及文件信息等)

完成后基本达到了静态页面的效果，文件名为博雅互动，里面包含了（images图片文件夹 css文件夹 是页面的基本样式 ，html文件）

* **开发工具与环境**

(主要说明自己所负责的当前页面开发说使用的技术，以及每种技术的作用是干什么)

在开发过程中使用到了盒子模型：还原页面

精灵：用来插入一些小logo

Css样式

文字换图

* **项目需求变更**

(主要说明在项目开发过程中项目出现的变更需求，出现变更的原因，以及变更导致的结果和影响等)

直接使用logo————改图文换字

直接插入图片————改使用背景图

图片的变色————改使用背景图变换

* **项目计划和进度实施**

(主要说明项目开发的时间计划和完成进度)

用了两个星期做了静态的页面

完成了10个页面

* **经验总结**

（项目实施过程当中积累的经验）

学会了如何使用inner，各个的代码的作用，学会了如何布局，虽然还不太熟练，但是一般的还是能写出来，学到了使用图文换字，使用背景图 精灵等。

* **教训总结**

（项目实施过程当中的教训总结信息，由于技术或者管理等因素导致的项目不能按时交付以及后期集成的问题）

之前做作业过于 啰嗦，没有用便捷的方法去做

* **其他改进意见**

(对项目的开发过程有其他可以优化和改进的地方)

没有用最精简的代码写出页面效果